Actividad 1

**Título:** Video Game Sales

**Resumen:** Este es un conjunto de datos los cuales nos da una lista de videojuegos con ventas superiores a 100.000 copias en diferentes regiones

**Origen:** [**Video Game Sales - Kaggle**](https://www.kaggle.com/datasets/gregorut/videogamesales)**​**[**Kaggle**](https://www.kaggle.com/datasets/gregorut/videogamesales?utm_source=chatgpt.com)

**Número total de variables:** 11​

**Número de variables cuantitativas:** 5

**Número de variables cualitativas:** 6

**Variable a predecir:** Ventas globales (Global Sales)​

**Algoritmo de predicción:** Regresión lineal múltiple​

**Actividad 2**

**Precisión de modelo:** 1.0000

**Variables de entrenamiento:** NA\_Sales, EU\_Sales, JP\_Sales, Other\_Sales

**Variable predicha:** Global\_Sales

**Hiper parámetros del modelo:**

**LinearRegression()  
random\_state=42  
StandardScaler()**